CARACTERÍSTICAS DEL AULA INTERACTIVA DIGITAL

EQUIPO DE CÓMPUTO PORTÁTIL

- SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 11 HOME.
- PROCESADOR RYZEN 3-7320U O PROCESADOR PENTIUM GOLD 6500 Y: BASE 1.10 GHz; TURBO HASTA 3.40 GHz.
- MEMORIA RAM 8GB DDR4.
- 512 GB DE ESPACIO HDD O 256 DE ESPACIO SSD.
- PANTALLA A RESOLUCIÓN 1280 X 720.
- INTEL HD GRAPHICS.
- NET FRAMEWORK 2.0 Y DIRECTX 9.0 (COMPATIBLE)
- 2 PUERTOS USB INTEGRADOS.
- SALIDA DE VIDEO HDMI.
- CÁMARA WEB INTEGRADA.

EQUIPO DE VIDEO PROYECCIÓN

- 4000 LÚMENES.
- RESOLUCIÓN NATIVA SVGA (800X600).
- PROYECTA TAMAŃOS DE PANTALLA DE 80” A 150” CON UNA DISTANCIA DE ALCANCE DE 10.5 PIES A 19.6 PIES
- ZOOM ÓPTICO DE 1.1X, ZOOM DIGITAL DE 0.8X – 2.0X Y AJUSTE TRAPEZOIDAL VERTICAL
- 30 BITS DE COLOR (1.07 BILLONES DE COLORES).
- PUERTOS HDMI Y VGA.

AULA INTERACTIVA DIGITAL

1.- HARDWARE DE PIZARRÓN ELECTRÓNICO (ESTUCHE NEGRO) QUE INCLUYE:

- A) CÁMARA DE LUZ INFRARROJA.
- B) BARITA DE LUZ INFRARROJA.
- C) CONTROL REMOTO.
- D) BATERÍAS AAA
- E)LENTES DE TERCERA DIMENSIÓN.
- F)LÁPIZ DIGITAL DE PIZARRÓN

2.- SOFTWARE DE PIZARRÓN ELECTRÓNICO (MEMORIA USB)

3.- SOFTWARE DE CONTENIDOS ACADÉMICOS (MEMORIA USB) QUE INCLUYE:

- A) SOFTWARE PARA USO DEL HARDWARE DE PIZARRÓN ELECTRÓNICO.
- B) SOFTWARE DE RECONOCIMIENTO DE REALIDAD AUMENTADA.
- C) SOFTWARE GENERADOR DE ACTIVIDADES Y EVALUACIONES INTERACTIVAS POR MEDIO DE VIDEOJUEGOS DIDÁCTICOS.
- D)SOFTWARE DE IMÁGENES EN TERCERA DIMENSIÓN.
- E)SOFTWARE QUE INTEGRE UN REPOSITORIO MULTIMEDIA
- F)SOFTWARE DE CREACIÓN Y ORGANIZADORES
  G)SOFTWARE DE CREACIÓN Y GESTIÓN DE CUADROS COMPARATIVOS.
- H)SOFTWARE QUE PERMITA LA CREACIÓN Y GESTIÓN DE LÍNEAS DE TIEMPO.
- I)SOFTWARE QUE COMPLEMENTE EL IDIOMA INGLÉS.
- J)SOFTWARE QUE INTEGRE UN REPOSITORIO DE LECTURAS DEL IDIOMA INGLÉS.

4.- SOFTWARE DE PLATAFORMA EDUCATIVA (MEMORIA USB)

5.- TARJETAS DE AUMENTADA

6.- CABLE HDMI

7.- CABLE HDMI

8.- BOCINAS EXTERNAS

9.- HUB EXTERNO